

Sau khi học xong, người học có cơ hội làm việc tại các công ty phần mềm với mức lương khởi điểm cao hơn hẳn so với các ngành nghề khác. Đối với những bạn giỏi ngoại ngữ còn có cơ hội làm ở công ty phần mềm lớn có các dự án outsourcing của nước ngoài với mức lương rất khủng, thậm chí còn có cơ hội đi làm tại các nước phát triển như Singapore, Nhật, Hàn, Mỹ, Châu Âu,

*** Công việc**

Vị trí tuyển dụng: Tester, Nhân viên kiểm thử, Manual Tester, Automation Test, QA (Chuyên viên kiểm soát chất lượng),... Tùy từng công ty sẽ có tên gọi giống hoặc khác nhau cho vị trí Kiểm thử phần mềm.

Một số đơn vị tuyển dụng: Viettel, FPT Software, VinID, QAI, LQA, NashTech, VinFast, ...

4. Học chuyển tiếp

Học tiếp các Chứng chỉ tiếp theo của Funix để làm các nghề nghiệp khác.

Sau khi học xong và định hướng được lộ trình của bản thân, các bạn có thể chuyển hướng học thêm để trở thành BA. Đối với các bạn có base code và tiếp cận tốt với Automation có thể học chuyên sâu để trở thành DEV.

Học viên có thể tiếp tục theo học để có thể lấy bằng Kỹ sư phần mềm

Đối với các bạn có nhu cầu có thể nhờ mentor hướng dẫn ôn thi chứng chỉ ISTQB.

5. Mục tiêu (Học viên học xong có năng lực gì)

PO1: Định hướng lộ trình nghề nghiệp trong tương lai

PO2: Hiểu biết cơ bản về máy tính, trau dồi kỹ năng mềm như excel

PO3: Làm quen và có cái nhìn tổng quát về quá trình phát triển phần mềm

PO4: Nắm vững kỹ năng cần có của tester trong một dự án

PO5: Sử dụng thành thạo SQL và ứng dụng trong dự án thực tế

PO6: Làm quen với các tool test phổ biến và các kỹ thuật test phổ biến

PO7: Nắm được Java Basic, thực hiện các bài test automation từ cơ bản

6. Yêu cầu đầu vào và đối tượng phù hợp

- Biết xử lý dữ liệu cơ bản trên Excel.
- Có hiểu biết cơ bản về máy tính
- Khả năng tìm tòi, khám phá.
- Có tính kiên trì và cẩn thận là một lợi thế

7. Các môn học thành phần của chương trình

#	Môn học	Số tín chỉ	Đáp ứng mục tiêu (PO)
---	---------	------------	-----------------------

1	Nhập môn Kiểm thử phần mềm	3	PO1, PO2, PO3
2	Kiểm thử cơ bản	3	PO4, PO5
3	Kiểm thử nâng cao	3	PO6
4	Kiểm thử tự động	3	PO7

1. Nhập môn Kiểm thử phần mềm

Đây là môn học mở đầu cung cấp cho học viên (bao gồm cả những học viên không có nền tảng IT) có một cái nhìn tổng quan về Kiểm thử phần mềm và các công việc cần làm của một Tester trong dự án thực tế. Từ đó học viên có thể định hình hướng phát triển kỹ năng và chuyên môn của bản thân trong tương lai.

#	Mục tiêu
1	Hiểu được quy trình phát triển dự án phần mềm và các mô hình phát triển phần mềm.
2	Hiểu được quy trình đảm bảo chất lượng phần mềm với vai trò Tester, các giai đoạn kiểm thử phần mềm tương ứng với các giai đoạn phát triển phần mềm.
3	Hiểu về vai trò của kiểm thử phần mềm trong thực tế và lộ trình phát triển nghề Tester.
4	Nắm được các kiến thức cơ bản về các lĩnh vực phổ biến trong ngành IT: phần cứng máy tính, mạng Internet, phần mềm máy tính.
5	Có thể sử dụng thành thạo excel cơ bản và áp dụng được vào trong công việc.

2. Kiểm thử cơ bản

Khóa học này giúp trang bị các kiến thức kiểm thử thiết yếu cho một học viên. Đây cũng là những bước đầu tiên trên con đường trở thành một Tester chuyên nghiệp. Học viên sẽ được đào tạo từ khâu phân tích yêu cầu của dự án, cho đến việc lên kế hoạch kiểm thử, xây dựng các testcase cho một dự án thực tế theo template chuẩn. Những kiến thức trong môn học được xây dựng dựa trên các tiêu chuẩn test hiện hành, phổ biến như ISTQB cùng với những kinh nghiệm thực tế từ các chuyên gia hàng đầu trong lĩnh vực kiểm thử.

#	Mục tiêu
1	Hiểu về nguyên tắc kiểm thử, quy trình kiểm thử cơ bản và các loại kiểm thử.

2	Đọc hiểu các tài liệu/yêu cầu của một dự án từ đó biết cách viết testcase, hiểu và biết cách sử dụng các kỹ thuật kiểm thử.
3	Hiểu về các loại lỗi (bugs) & vòng đời và có thể thực hành với một số công cụ quản lý lỗi như Jira.
4	Hiểu kiến thức về cơ sở dữ liệu cơ bản (DBMS,RDBMS), đồng thời có thể đọc và hiểu nội dung thiết kế CSDL và biết cách sử dụng công cụ SQL server.
5	Có thể viết các lệnh SQL để truy vấn (câu lệnh phức tạp với nhiều bảng kết hợp), Cập nhật dữ liệu và duy trì cấu trúc cơ sở dữ liệu SQL Server.

3. Kiểm thử nâng cao

Manual Testing chính là bước đi đầu tiên dành cho các bạn lựa chọn con đường trở thành nhân viên kiểm thử phần mềm, nhất là đối với các bạn lần đầu tiên tiếp cận với lĩnh vực IT, phần mềm. Môn học này sẽ tập trung vào thực hành nâng cao kỹ năng kiểm thử cho học viên. Học viên có thể sẵn sàng để tham gia vào một dự án thực tế trong vai trò là Manual Tester.

#	Mục tiêu
1	Đọc hiểu UI/UX , nắm được các kỹ năng test UI, UX.
2	Hiểu / thực hành kỹ thuật Software Testing.
3	Hiểu / thực hành kỹ thuật Mobile Testing (Android, iOS..).
4	Nắm vững kỹ thuật test backend, API, Web applications.
5	Biết cách xây dựng Test Report, tính toán Defect Rate đánh giá rủi ro của dự án. Vận dụng kiến thức và kỹ năng excel đã học.

4 .Kiểm thử tự động (Automation Testing)

Trong 4 tuần đầu tiên của môn học, học viên sẽ làm quen để hiểu về lập trình hướng đối tượng OOP và lập trình Java cơ bản (class, biến, hàm, IO, Exception, thao tác với SQL, đọc ghi file và cách debug ứng dụng). Sau đó, học viên sẽ được tìm hiểu về TestNG và Selenium API, các thành phần của web cũng như ứng dụng vào việc xây dựng test script phục vụ cho automation testing; thực hành viết script và thực thi với dự án mẫu.

#	Mục tiêu
1	Hiểu rõ ưu nhược điểm của automation test so với manual test

2	Biết cài đặt môi trường và sử dụng tool Eclipse ide, jdk để thực thi Java Code
3	Nắm vững kiến thức cơ bản về hướng đối tượng (OOP) và lập trình Java
4	Hiểu tổng quan về Selenium, TestNG và ứng dụng Selenium trong automation testing
5	Đọc hiểu các thành phần của Web Elements và xây dựng script automation test

HỌC PHÍ: 15.000.000Đ + 200.000 đồng (phí nhập học)

THỜI GIAN HỌC: 6 THÁNG

PHƯƠNG THỨC ĐÀO TẠO

FUNiX có platform học trực tuyến riêng cho học viên. Sinh viên được cấp tài khoản học trực tuyến để học lý thuyết nền tảng, thực hành các project được các chuyên gia trong ngành công nghiệp cung cấp từ những bài toán thực tế. Thời gian thực hành chiếm 60%-70% thời gian học tập.

Khi có khó khăn chuyên môn, sinh viên hỏi đáp 1-1 với mentor. Thời gian Mentor hỗ trợ giải đáp thắc mắc cho sinh viên: 20h00 - 23h00 tất cả các ngày trong tuần, Thứ 7 và CN có thêm khung giờ: 9h00 - 11h00 và 15h00 - 17h00

Ngoài ra, sinh viên có trợ lý học tập cá nhân (Hannah) hỗ trợ, đồng hành giúp tạo lập thói quen tự học.

Học viên nộp project và được review chi tiết cá nhân để hoàn thiện từng bài. Học viên hoàn tất các bài kiểm tra đánh giá khác để đủ điều kiện thi. Thi cuối môn có hình thức vấn đáp với hội đồng thi

Hoàn tất chương trình, học viên được cấp Chứng chỉ của xSeries FUNiX.